

# REGULAMIN AMATORSKA LIGA PIŁKI NOŻNEJ W PONIECU 2019

## I. Organizator

Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w Poniecu jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Poniecu Sp. z o. o.

Zadaniami organizatora rozgrywek są:

- nadzorowanie przebiegu rozgrywek i ich zgodności z regulaminem,
- opracowanie terminarza rozgrywek,
- prowadzenie ewidencji zawodników,
- prowadzenie statystyk rozgrywek.

## II. Cele rozgrywek

- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich,
- wyłonienie najlepszego zespołu,
- propagowanie zdrowego stylu życia.

## III. Uczestnicy

1. Drużyna może składać się z maksymalnie 15 zawodników.
2. Na boisku znajdować się może jednocześnie 6 zawodników (5 w polu + bramkarz).
3. Kapitan zobowiązany jest dostarczyć listę zgłoszeniową drużyny oraz zgody rodziców organizatorowi przed rozpoczęciem rozgrywek.
4. Każdy z zawodników biorących udział w rozgrywkach ALPN 2019 powinien posiadać ubezpieczenie zdrowotne wykupione we własnym zakresie.
5. W drużynach mogą występować zawodnicy zrzeszeni w zespołach klubowych zgłoszonych do rozgrywek OZPN oraz ligi Futsalowej.
6. Za wystawienie do gry zawodnika spoza listy lub pod obcym nazwiskiem organizator ukarze drużynę walkowerem.
7. W rozgrywkach ALPN mogą występować zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia bądź rocznikowo uzyskają ten wiek w 2019 roku. Osoby niepełnoletnie obowiązkowo do zgłoszenia załączają zgodę rodzica na uczestnictwo w lidze.
8. Wpisowe od drużyny wynosi **400 zł** bez względu na liczbę zawodników.
9. Zapisy do dnia 13 kwietnia. Start rozgrywek 17 kwietnia. Mecze rozgrywane będą w każdą środę w godzinach wieczornych.
10. W rozgrywkach ALPN ma miejsce przerwa wakacyjna.
11. Wszelkie informacje u Animatora (Adrian 726 112 235), bezpośrednio na obiekcie Orlik (Poniec, ul. Gostyńska), na stronie internetowej [www.osir.poniec.pl](http://www.osir.poniec.pl) oraz na profilu facebook: „[Orlik Poniec](#)”.
12. Podczas przerwy wakacyjnej drużynie przysługuje prawo do wymiany 3 zawodników z zgłoszonej listy oraz dopisanie nowych graczy w wolne miejsca (do czasu rozpoczęcia 2 kolejki rundy rewanżowej)
13. Listy zgłoszeniowe można uzupełniać do momentu rozpoczęcia 2 kolejki rozgrywek.

14. Walkower oznacza przyznanie drużynie kary w postaci odjęcia jednego punktu z ich dotychczasowego dorobku. Trzeci walkower oznacza wykluczenie drużyny z ligi.

#### **IV. Miejsce, system i przepisy rozgrywek**

1. Mecze będą rozgrywane na obiekcie „Orlik 2012” w Poniecu przy ulicy Gostyńskiej.
2. Zawody prowadzone są systemem ligowym „każdy z każdym”+ rewanże (ostateczna forma prowadzenia ligi będzie zależna od liczby zgłoszonych drużyn)
3. Rozgrywki prowadzone są na podstawie obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną za wyjątkiem: pozycji spalonej, autów wykonywanych nogą z linii , czasu trwania meczu i kilku innych niewielkich odstępstw wymienionych poniżej.
4. W sytuacjach losowych mecz może zostać przesunięty (np. wyjątkowo niesprzyjające warunki atmosferyczne).
5. Rozgrywki będą prowadzone zgodnie z systemem i terminarzem rozgrywek przygotowanym przez organizatora.
6. Każdej drużynie przysługuje prawo do przełożenia 1 meczu w ciągu całych rozgrywek.
7. W rozgrywkach ALPN 2019 obowiązuje zakaz wykonywania wślizgów w kontakcie z przeciwnikiem (dozwolone ratujące piłkę bez kontaktu z przeciwnikiem i interwencja bramkarska w obrębie pola karnego).
8. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
9. **Obowiązuje kategoriyczny zakaz gry w korkach.** Sugerowane obuwie to turfy bądź halówki. Zawodnik posiadający korki nie może wystąpić w meczu. Od tej zasady nie dopuszcza się żadnych odstępstw.
10. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się poza boiskiem.
11. Podczas wprowadzania piłki do gry z autu, przepisowa odległość od piłki to nie mniej niż 3 metry. Rzut z autu wykonuje się nogą. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola. Piłka musi stać nieruchomo. Źle wykonany aut oznacza stratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
12. Czas trwania meczu to 20 minut x2 + 3 minuty przerwy
13. Aby rozpocząć zawody, na boisku musi znajdować się przynajmniej 3 graczy. Podobnie podczas trwania samego spotkania – minimalna liczba zawodników to 3. W przypadku niespełnienia tego warunku przyznawany jest walkower drużynie przeciwnej.
14. Na wykonanie wznowień gry, zawodnik ma 5 sekund.
15. Piłkę która opuściła boisko (linia końcowa), bramkarz może wprowadzić do gry **dowolnym sposobem**, z zastrzeżeniem, że bramka zdobyta po rzucie ręką będzie NIEUZNANA, chyba, że dotknie po drodze innego zawodnika.
16. Odległość zawodników podczas wykonywania rzutu wolnego to 5m.
17. Jeśli drużyna nie stawia się najpóźniej 10 minut po planowanej godzinie rozpoczęcia meczu przyznawany jest walkower.
18. Walkower oznacza wynik 3-0
19. Grę z środka boiska rozpoczyna się podaniem. Piłki nie można wprowadzać bądź oddawać bezpośredniego strzału.

#### **V. Punktacja**

1. 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę.
2. W rozgrywkach kolejność zespołów ustala się według liczby zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajęтым miejscu decydują:

- a) bezpośrednio spotkania (mała tabela),
- b) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- c) przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
- d) dodatkowy mecz.

## **VI. Kary**

1. W rozgrywkach ALPN występują kary dwuminutowe i pięciominutowe.

Zawodnik odbywa cały wymiar kary poza boiskiem, nawet jeśli jego drużyna straci w tym czasie gola.

**Przewinienia karane dwoma minutami:**

- a. słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie
- b. uporczywie narusza przepisy gry
- c. opóźnia wznowienie gry
- d. nie zachowuje wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania rzutu z autu, rogu lub rzutu wolnego
- e. powraca na pole gry bez zgody sędziego
- f. popełnia przewinienie

**Drugie napomnienie 2 minutowe dla zawodnika jest równoznaczne z przyznaniem kary 5 minutowej**

**Przewinienia karane wykluczeniem (karą pięciominutową):**

- a. popełnia rażący, brutalny faul
- b. zachowuje się agresywnie
- c. pluje na przeciwnika lub inną osobę
- d. pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym).
- e. pozbawia realnej szansy zdobycia gola przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki atakowanej, który wyszedł na czystą pozycję.
- f. używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka i/lub gestów

2. Zawodnik, który otrzyma w danym meczu karę 5 minutową (tj. czerwoną kartkę) pauzuje w następnym spotkaniu. W przypadku wystąpienia takiego zawodnika jego zespół zostanie ukarany walkowerem. Po upływie 5 minut na boisko może wejść inny gracz.

3. Jeżeli w meczu weźmie udział zawodnik, który nie jest wpisany na liście zgłoszeniowej jego zespół oddaje walkovera.

**4. W wyjątkowych przypadkach zawodnik bądź cała drużyna mogą zostać ukarani wykluczeniem z rozgrywek ALPN.**

## **VII. Nagrody**

1. Drużyny, które zajmą w rozgrywkach miejsca od 1-ego do 3-ego zostaną na koniec sezonu nagrodzone pucharami, dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi.

2. Prowadzona będzie również klasyfikacja na najlepszego strzelca oraz wybrany zostanie najlepszy bramkarz ligi (Aby być brany pod uwagę należy zagrać w przynajmniej 51% spotkań. Klasyfikacja ustalona na podstawie średniej puszczonych bramek / mecz).

## **VIII. Ubiór zawodników**

1. Każda drużyna powinna posiadać jednolite stroje. Jeśli takowych nie posiada, to mecz rozegra w znacznikach zapewnionych przez organizatora.

## **IX. Postanowienia końcowe**

1. Drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek Amatorskiej Ligi po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych. Drużyna, która nie spełni ww. wymogów nie zostanie dopuszczona do udziału w lidze.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje wyłącznie organizatorowi rozgrywek.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w rozgrywkach.
4. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie rozgrywek. Osoby biorące udział w lidze powinny być ubezpieczone we własnym zakresie.
5. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, zegarkach, obrączkach itp.
6. Zawodnicy biorący udział w meczu powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
7. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan drużyny.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania ligi.
9. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników oraz kibiców biorących udział w wydarzeniu.

**Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny!!!**