

# **Regulamin**

## **II Halowego Turniej Piłki Nożnej o Puchar OSiR w Poniecu**

### **I. Data i miejsce**

Turniej odbędzie się dnia 9 lutego 2020 roku (niedziela) o godzinie 10:00 w hali widowiskowo-sportowej w Poniecu (ul. Szkolna 8a).

### **II. Organizator**

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Poniecu Sp. z o. o.

### **III. Cele turnieju**

- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich
- Integracja społeczności lokalnej
- Wyłonienie najlepszego zespołu
- Propagowanie zdrowego stylu życia

### **IV. Warunki uczestnictwa**

Turniej przeznaczony jest dla wszystkich chętnych, którzy ukończyli 15 rok życia bądź ukończą go w 2020 roku, a ich stan zdrowotny pozwala na uczestniczenie w takiej formie rywalizacji.

W turnieju mogą uczestniczyć osoby zrzeszone w klubach piłkarskich.

Osoby niepełnoletnie występują za zgodą rodzica lub opiekuna.

### **V. Zgłoszenia do turnieju**

- Zgłoszenie drużyn u animatora orlika (tel. 726112235) bądź w recepcji hali widowiskowo – sportowej w Poniecu do dnia 5 lutego 2020 roku.

Lista zgłoszeniowa musi zawierać:

- Nazwę drużyny,
- Imienną listę zawodników reprezentujących drużynę wraz z datą urodzenia (maksymalnie 10 osób),
- Oświadczenie pisemne rodziców/opiekunów zezwalających na udział syna/córki w turnieju - dotyczy osób niepełnoletnich,
- kontakt do kapitana zespołu,
- opłatę za drużynę – opłata za drużynę wynosi 150 zł.

Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w halową piłkę nożną.

### **VI. System rozgrywek**

8 drużyn podzielonych na 2 grupy - losowanie odbędzie się dzień przed turniejem.

Z grupy wychodzą 2 drużyny, które rozgrywają mecze półfinałowe (1A vs 2B oraz 2A vs 1B).

Zwycięzcy przechodzą do finału, a przegrani walczą w meczu o 3cie miejsce.

Czas trwania meczu to 10-12 minut, w zależności od ostatecznej liczby zgłoszonych drużyn.

### **VII. Przepisy i skład drużyny**

Obowiązywać będą przepisy gry w halową piłkę nożną,

1. Zespoły rywalizują w 5 osobowych składach (bramkarz i czterech zawodników w polu),
2. Zmiany odbywają się systemem hokejowym,
3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje,
4. Obowiązuje nakaz gry w obuwiu halowym,
5. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się poza boiskiem,
6. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt,
7. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:
  - a) liczba zdobytych punktów,
  - b) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,

- c) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,
  - d) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli.
  - e) rzuty karne (seria do 3, następnie nagła śmierć),
8. Kary dyscyplinarne :
- a) żółta kartka – kara 2 minuty, zawodnik który otrzyma 2 żółtą kartkę w meczu otrzymuje kartkę czerwoną
  - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje w kolejnym meczu.
  - c) niesportowe zachowanie – wykluczenie z turnieju
9. Podczas wprowadzania piłki do gry z autu, przepisowa odległość od piłki to nie mniej niż 1 metr. Rzut z autu wykonuje się nogą. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola. Piłka musi stać nieruchomo. Złe wykonanie aut oznacza stratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
10. Po kontakcie piłki z dachem hali – drużyna przeciwna rozpoczyna grę wykonując rzut autowy.
11. Jeżeli wynik spotkania wydaje się nierozstrzygnięty, to podczas dwóch ostatnich minut zatrzymuje się czas,
12. Aby rozpocząć zawody, na boisku musi znajdować się przynajmniej 3 graczy. Podobnie podczas trwania samego spotkania – minimalna liczba zawodników to 3. W przypadku niespełnienia tego warunku przyznawany jest walkower drużynie przeciwnej.
13. Na wykonanie wznowień gry, zawodnik ma 5 sekund.
14. Piłkę która opuściła boisko, bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem, z zastrzeżeniem, że bramka zdobyta po rzucie ręką będzie NIEUZNANA, chyba, że dotknie po drodze innego zawodnika.
15. Odległość zawodników podczas wykonywania rzutu wolnego to 5m.
16. Rzut karny wykonywany jest z linii 7m.
17. Jeśli drużyna nie stawi się najpóźniej 5 minut po planowanej godzinie rozpoczęcia meczu przyznawany jest walkower. Walkower oznacza wynik 3-0.

### **VIII. Postanowienia końcowe**

- 1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającą udział w turnieju.
- 2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje i obrażenia powstałe w trakcie turnieju. Osoby biorące udział w turnieju powinny być ubezpieczone we własnym zakresie.
- 3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp.
- 4. Zawodnicy biorący udział w turnieju powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.
- 5. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan drużyny.
- 6. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
- 7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
- 8. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.
- 9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników oraz kibiców biorących udział w wydarzeniu.

### **IX. Nagrody**

Najlepsze drużyny z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe puchary oraz nagrody rzeczowe.

Zarówno zawodnicy jak i kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu.

**Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny!!!**