

REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ W PONIECU

I. Organizator

Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w Poniecu jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Poniecu Sp. z o. o.

Zadaniami organizatora rozgrywek są:

- nadzorowanie przebiegu rozgrywek i ich zgodności z regulaminem,
- opracowanie terminarza rozgrywek,
- prowadzenie ewidencji zawodników,
- prowadzenie statystyk rozgrywek.

II. Cele rozgrywek

- Umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich,
- wyłonienie najlepszego zespołu,
- propagowanie zdrowego stylu życia,
- integracja społeczności lokalnej.

III. Uczestnicy

1. Drużyna może składać się z maksymalnie 15 zawodników.
2. Na boisku znajdować się może jednocześnie 6 zawodników (5 w polu + bramkarz).
3. Kapitan zobowiązany jest dostarczyć listę zgłoszeniową oraz zgody rodziców organizatorowi przed rozpoczęciem rozgrywek.
4. Każdy z zawodników biorących udział w rozgrywkach ALPN winien posiadać ubezpieczenie zdrowotne wykupione we własnym zakresie.
5. W drużynach mogą występować zawodnicy zrzeszeni w zespołach klubowych zgłoszonych do rozgrywek OZPN oraz ligi Futsalowej.
6. Za wystawienie do gry zawodnika z poza listy lub pod obcym nazwiskiem organizator ukarze drużynę walkowerem.
7. W rozgrywkach ALPN mogą występować zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia bądź rocznikowo uzyskają ten wiek w 2018 roku. Osoby niepełnoletnie obowiązkowo do zgłoszenia załączają zgodę rodzica na uczestnictwo w lidze.
8. Wpisowe od drużyny wynosi **300 zł** bez względu na liczbę zawodników.
9. Zapisy do 20 kwietnia. Spotkanie organizacyjne odbędzie się kilka dni później o czym zostaną poinformowani kapitanowie wszystkich drużyn. Na spotkaniu organizacyjnym ustalone zostaną dni i godziny rozgrywania spotkań.
10. W rozgrywkach ALPN ma miejsce przerwa wakacyjna.
11. Wszelkie informacje u Animatora (726 112 235), bezpośrednio na obiekcie Orlik 2012, na stronie internetowej www.osir.poniec.pl oraz na profilu fb, który zostanie założony przed startem ligi: „Orlik Poniec”
12. Podczas przerwy wakacyjnej drużynie przysługuje prawo do wymiany 2 zawodników z zgłoszonej listy.
13. Listy zgłoszeniowe można uzupełniać do momentu rozpoczęcia 2 kolejki rozgrywek.

IV. Miejsce, system i przepisy rozgrywek

1. Mecze będą rozgrywane na obiekcie „Orlik 2012” w Poniecu przy ulicy szkolnej 8a.
2. Zawody prowadzone są systemem ligowym „każdy z każdym”.
3. Rozgrywki prowadzone są na podstawie obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną za wyjątkiem: pozycji spalonej, aut wykonywany nogą zza linii, czasu trwania meczu i kilku innych niewielkich odstępstw wymienionych poniżej.
4. W sytuacjach losowych mecz może zostać przesunięty (np. wyjątkowo niesprzyjające warunki atmosferyczne).
5. Rozgrywki będą prowadzone zgodnie z systemem i terminarzem rozgrywek przygotowanym przez organizatora.
6. Każdej drużynie przysługuje prawo do przełożenia 1 meczu w ciągu całych rozgrywek.
7. W rozgrywkach ALPN w Poniecu obowiązuje zakaz wykonywania wślizgów w kontakcie z przeciwnikiem (dozwolone ratujące piłkę bez kontaktu z przeciwnikiem i interwencja bramkarska w obrębie pola karnego).
8. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
9. **Obowiązuje zakaz gry w korkach.** Sugerowane obuwie to turfy bądź halówki.
10. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się poza boiskiem.
11. Podczas wprowadzania piłki do gry z autu, przepisowa odległość od piłki to nie mniej niż 3 metry. Rzut z autu wykonuje się nogą. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola. Piłka musi stać nieruchomo. Źle wykonany aut oznacza stratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
12. Czas trwania meczu to 20 minut x2 + 3 minuty przerwy
13. Aby rozpocząć zawody, na boisku musi znajdować się przynajmniej 3 graczy. Podobnie podczas trwania samego spotkania – minimalna liczba zawodników to 3. W przypadku niespełnienia tego warunku przyznawany jest walkower drużynie przeciwnej.
14. Na wykonanie wznowień gry, zawodnik ma 5 sekund.
15. Piłkę która opuściła boisko (linia końcowa), bramkarz może wprowadzić do gry **dowolnym sposobem**, z zastrzeżeniem, że bramka zdobyta po rzucie ręką będzie NIEUZNA, chyba, że dotknie po drodze innego zawodnika.
16. Odległość zawodników podczas wykonywania rzutu wolnego to 5m.
17. Jeśli drużyna nie stawia się najpóźniej 5 minut po planowanej godzinie rozpoczęcia meczu przyznawany jest walkower.
18. Walkower oznacza wynik 3-0
19. Grę z środka boiska rozpoczyna się podaniem. Piłki nie można wprowadzać bądź oddawać bezpośredniego strzału.

V. Punktacja

1. 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę.
2. W rozgrywkach kolejność zespołów ustala się według liczby zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują:
 - a) bezpośrednie spotkania,
 - b) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - c) przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
 - d) dodatkowy mecz

VI. Kary

1. W rozgrywkach ALPN występują kary dwuminutowe i pięciominutowe.

Przewinienia karane dwoma minutami:

- a. słownie lub czynnie okazuje niezadowolenie
- b. uporczywie narusza przepisy gry
- c. opóźnia wznowienie gry
- d. nie zachowuje wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania rzutu z autu, rogu lub rzutu wolnego
- e. powraca na pole gry bez zgody sędziego
- f. popełnia przewinienie

Drugie napomnienie 2 minutowe dla zawodnika jest równoznaczne z przyznaniem kary 5 minutowej

Przewinienia karane wykluczeniem (karą pięciominutową):

- a. popełnia rażący, brutalny faul
- b. zachowuje się agresywnie
- c. pluje na przeciwnika lub inną osobę
- d. pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym).
- e. pozbawia realnej szansy zdobycia gola przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki atakowanej, który wyszedł na czystą pozycję.
- f. używa ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka i/lub gestów

2. Zawodnik, który otrzyma w danym meczu karę 5 minutową (tj. czerwoną kartkę) pauzuje w następnym spotkaniu. W przypadku wystąpienia takiego zawodnika jego zespół zostanie ukarany walkowerem.

3. Jeżeli w meczu weźmie udział zawodnik, który nie jest wpisany na liście zgłoszeniowej jego zespół oddaje walkovera.

4. W wyjątkowych przypadkach zawodnik bądź cała drużyna mogą zostać ukarani wykluczeniem z rozgrywek ALPN.

VII. Nagrody

1. Drużyny, które zajmą w rozgrywkach, miejsca od 1-ego do 3-ego zostaną na koniec sezonu nagrodzone pucharami, dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi.

2. Prowadzona będzie również klasyfikacja na najlepszego strzelca oraz wybrany zostanie najlepszy bramkarz ligi.

VIII. Ubiór zawodników

1. Każda drużyna powinna posiadać jednolite stroje. Jeśli takowych nie posiada, to mecz rozegra w znacznikach zapewnionych przez organizatora.

IX. Postanowienia końcowe

1. Drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek amatorskiej ligi po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych. Drużyna, która nie spełni ww. wymogów nie zostanie dopuszczona do udziału w lidze.

2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje wyłącznie organizatorowi rozgrywek.