

Organizator:

Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej w Poniecu edycja 2017 jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Poniecu Sp. z o. o.

Zadaniami organizatora rozgrywek są:

- nadzorowanie przebiegu rozgrywek i ich zgodności z regulaminem,
- opracowanie terminarzu rozgrywek,
- prowadzenie ewidencji zawodników,
- prowadzenie statystyk rozgrywek.

Cel rozgrywek:

- Umożliwienie rywalizacji sportowej amatorskich drużyn piłkarskich,
- wyłonienie najlepszego zespołu,
- propagowanie zdrowego stylu życia,
- integracja społeczności lokalnej.

Uczestnicy

1. Drużyna może składać się z maksymalnie 15 zawodników.
2. Na boisku znajdować się może jednocześnie 6 zawodników (5 w polu + bramkarz).
3. Kapitan zobowiązany jest dostarczyć listę zgłoszeniową oraz zgody rodziców organizatorowi przed rozpoczęciem rozgrywek (ostateczny termin 11 maja 2017r.).
4. Każdy z zawodników biorących udział w rozgrywkach ALPN winien posiadać ubezpieczenie zdrowotne wykupione we własnym zakresie.
5. W drużynach mogą występować zawodnicy zrzeszeni w zespołach klubowych zgłoszonych do rozgrywek OZPN, jednak ich liczba nie może przekroczyć pięciu.
6. Za wystawienie do gry zawodnika z poza listy lub pod obcym nazwiskiem organizator ukarze drużynę walkowerem.
7. W rozgrywkach ALPN mogą występować zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia. Osoby niepełnoletnie obowiązkowo do zgłoszenia załączają zgodę rodzica/ opiekuna prawnego na uczestnictwo w lidze.
8. Wpisowe od drużyny wynosi 150 zł bez względu na liczbę zawodników.
9. Zapisy do 11 maja 2017r. Spotkanie organizacyjne odbędzie się 12 maja w celu ustalenia terminarza i wyjaśnienia ewentualnych kwestii regulaminowych.
10. Rozgrywki ALPN rozpoczną się w miesiącu maju i zakończą w październiku z uwzględnieniem wakacyjnej przerwy.
11. Wszelkie informacje dostępne są u Animatora obiektu (nr kontakt.726 112 235), bezpośrednio na obiekcie Orlik 2012 lub na stronie internetowej www.osir.poniec.pl

Miejsce, system i przepisy rozgrywek

1. Mecze będą rozgrywane na obiekcie „Orlik 2012” w Poniecu przy ulicy Szkolnej.
2. Zawody prowadzone są systemem ligowym „każdy z każdym”.
3. Rozgrywki prowadzone są na podstawie obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną za wyjątkiem: pozycji spalonej, aut wykonywany nogą z za linii, czasu trwania meczu i kilku innych niewielkich odstępstw wymienionych poniżej.
4. W sytuacjach losowych mecz może zostać przesunięty (np. wyjątkowo niesprzyjające warunki atmosferyczne).
5. Rozgrywki będą prowadzone zgodnie z systemem i terminarzem rozgrywek przygotowanym przez organizatora.
6. Każdej drużynie przysługuje prawo do przełożenia 1 meczu w ciągu całych rozgrywek.
7. W rozgrywkach ALPN w Poniecu obowiązuje zakaz wślizgów w kontakcie z przeciwnikiem (dozwolone ratujące piłkę bez kontaktu z przeciwnikiem i interwencja bramkarska w obrębie pola karnego).
8. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
9. Obowiązuje zakaz gry w korkach. Sugerowane obuwie to turfy bądź halówki.
10. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się poza boiskiem.
11. Podczas wprowadzania piłki do gry z autu, przepisowa odległość od piłki to nie mniej niż 3 metry. Rzut z autu wykonuje się nogą. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola. Piłka musi stać nieruchomo. Źle wykonany aut oznacza stratę piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
12. Czas trwania meczu to 2 x 20 minut + 3 minuty przerwy.
13. Aby rozpocząć zawody, na boisku musi znajdować się przynajmniej 3 graczy. Podobnie podczas trwania samego spotkania – minimalna liczba zawodników to 3. W przypadku niespełnienia tego warunku przyznawany jest walkower drużynie przeciwnej.
14. Na wykonanie wznowień gry zawodnik ma 5 sekund.
15. Piłkę, która opuściła boisko bramkarz może wprowadzić do gry dowolnym sposobem, z zastrzeżeniem, że bramka zdobyta po rzucie ręką będzie NIEUZNANA, chyba, że dotknie po drodze innego zawodnika.
16. Odległość zawodników podczas wykonywania rzutu wolnego to 5m.
17. Jeśli drużyna nie stawi się najpóźniej 5 minut po planowanej godzinie rozpoczęcia meczu przeciwnikowi przyznawany jest walkower.
18. Walkower oznacza wynik 3 – 0.

Punktacja

1. 3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt za remis, 0 punktów za porażkę.
2. W rozgrywkach kolejność zespołów ustala się według liczby zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętych miejscach decydują:
 - a) bezpośrednio spotkania,

- b) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- c) przy dalszej równości, większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
- d) dodatkowy mecz

Kary

1. W rozgrywkach ALPN występują kary dwuminutowe i pięciominutowe.

Przewinienia karane dwoma minutami:

- a. słowne lub czynne okazywanie niezadowolenia,
- b. uporczywe naruszanie przepisów gry,
- c. opóźnianie wznowienie gry,
- d. nie zachowywanie wymaganej odległości od piłki podczas wykonywania rzutu z autu, rogu lub rzutu wolnego,
- e. powracanie na pole gry bez zgody sędziego,
- f. popełnianie przewinienia

Przewinienia karane wykluczeniem (karą pięciominutową):

- a. popełnianie rażącego, brutalnego faulu,
 - b. zachowanie agresywne,
 - c. plucie na przeciwnika lub inną osobę,
 - d. pozbawienie drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym).
 - e. pozbawienie realnej szansy zdobycia gola przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki atakowanej, który wyszedł na czystą pozycję.
 - f. używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka i/lub gestów,
2. Zawodnik, który otrzyma w danym meczu karę 5 minutową (tj. czerwoną kartkę) pauzuje w następnym spotkaniu. W przypadku wystąpienia takiego zawodnika jego zespół zostanie ukarany walkowerem.
 3. Jeżeli w meczu weźmie udział zawodnik, który nie jest wpisany na liście zgłoszeniowej jego zespół przegrywa spotkanie walkowerem.

Nagrody

1. Drużyny, które zajmą w rozgrywkach miejsca 1 – 3 zostaną na koniec sezonu nagrodzone pucharami, dyplomami oraz nagrodami rzeczowymi.
2. Prowadzona będzie również klasyfikacja na najlepszego strzelca oraz najlepszego bramkarza ligi.

Ubiór zawodników

1. Każda drużyna powinna posiadać jednolite stroje. Jeśli takowych nie posiada, to mecz rozegra w znacznikach zapewnionych przez organizatora.



REGULAMIN AMATORSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ W PONIECU



Postanowienia końcowe

1. Drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek Amatorskiej Ligi Piłki Nożnej po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych. Drużyna, która nie spełni ww. wymogów nie zostanie dopuszczona do udziału w lidze.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia jakichkolwiek zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie organizatorowi rozgrywek.